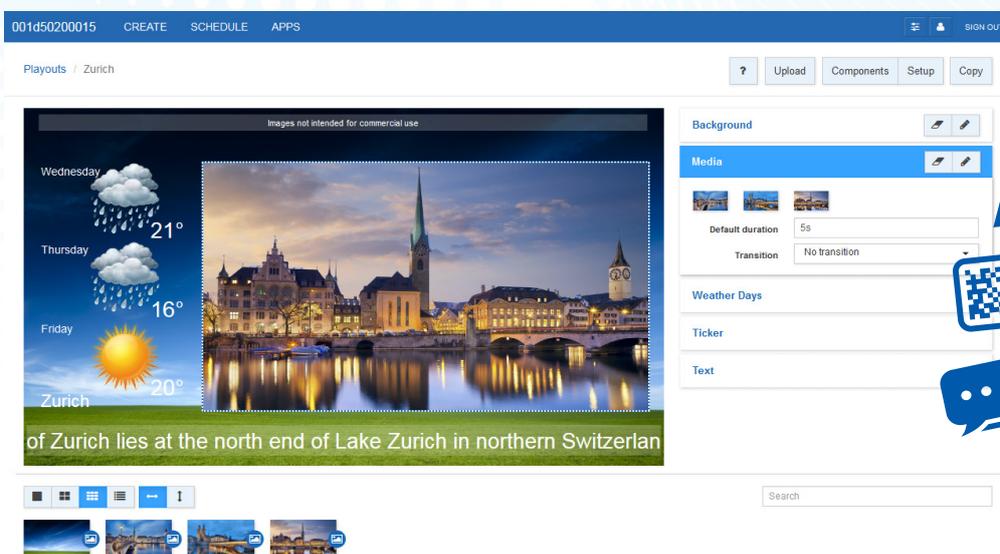


DIVA - Digital Signage Player

Der All-in-one-Player.

Erstellen und veröffentlichen Sie Inhalte.

Benutzerfreundlichen Weboberfläche mit der Ihre Inhalte mit einer Reihe von gebrauchsfertigen Apps und Vorlagen in vertikale oder horizontale Layouts erstellen können.



DIVA - Digital Signage Player

Technische Daten



Anschlüsse und Buchsen	Video	HDMI
	Audio	Line level, stereo
	Netzwerk	Ethernet 1GbE, IEEE 802.3ab, IEEE 802.3u, IEEE 802.3az
	Stromversorgung	Eingang: 100-240V, 50-60Hz / Ausgang: 5V DC 3.6A max.
Größe und Gewicht	Größe	Breite: 5.9" / 150mm, Höhe: 0.9" / 23mm, Tiefe: 3.4" / 86.5mm
	Gewicht	12.3oz / 350g
Player Engine	Schichtzusammensetzung	Hintergrund plus nicht-überlappende Bereiche
	Animation	Integrierte Playouts, Apps
	Text	Unicode-Support (internationaler Text) Bidirektional rechts-nach-links, links-nach-rechts
	Schriftarten	Eingebaute Schriftarten (lateinisch, kyrillisch, arabisch, griechisch, hebräisch, chinesisch, japanisch, koreanisch, Thai, Hindi etc.)
Formate	Bilder	JPEG, PNG
	Mediendateiformate	MPG, MP4, M4A, MOV, WMV
	Video-Codexs	Multi-video decoding capable, 1080p max, H.264/MPEG-4 AVC: HP@L4, MPEG-2: MP@HL, MPEG-4: ASP, WM9/VC-1: AP@L3
	Audio-Codexs	AAC-LC, HE-AAC, MPEG Layer I, II, III (MP3), WMAv2, AC3
Anzeige	Datenabfrage	Integrierte RSS-App
	Seitenverhältnis	16:9 (Horizontal, Vertikal)
Anzeige	Auflösung	1080p (1920x1080), 720p (1280x720) at 50/60 Hz
	Netzwerk	Protokolle
Fernkonfiguration		Built-in HTTP server, RPC
Inhaltstransfer		Eingebauter HTTP-Server, RPC
Speicherung	Intern	8GB solid state
Leistungsmerkmale	Prozessor	DaVinci DM8148
	Speicher	RAM: 1 GB, Bandwidth: 4.3GB/s
	Stromverbrauch	8W
	Betriebsbedingungen	Raumtemperatur 32 - 104°F / 0 - 40°C Relative Luftfeuchtigkeit 10-90% nichtkondensierend
	Lagertemperatur	-4 bis 122°F / -20 bis 50°C
	Echtzeituhr (RTC)	Genauigkeit ±1 min/Monat. Datensicherung mit Supercap (40 Tage)
Tools/Werkzeuge		Integrierte, webbasierte Tools zur Inhaltserstellung und Zeitplanung
Garantie		3 Jahre begrenzte Gerätegarantie